RELAZIONE S2-L2

L’obiettivo di questo esercizio è sviluppare un programma in linguaggio C che consenta all’utente di eseguire un’operazione aritmetica ( in questo caso di moltiplicazione ) tra due numeri inseriti dall’utente.

Struttura del programma

1. Inclusione delle librerie: Il programma include la libreria standard

( stdio.h ) per gestire input e output.

È necessaria per le funzioni printf() e scanf(), usate rispettivamente per visualizzare messaggi all’utente e ricevere input da tastiera.

NOTA: le librerie sono dei set d’istruzione ( come esempio API o API REST )

1. Dichiarazione delle variabili: Sono state dichiarate tre variabili di tipo float per memorizzare i due numeri e il risultato dell’operazione, e una variabile char per memorizzare il simbolo dell’operazione da eseguire (in questo caso \*).

NOTA1: Le variabili sono gli spazi in memoria che contengono le informazioni.

NOTA2: si ha una la variabile di tipo “float” perché prende in considerazioni numeri reali, quindi che abbiamo un resto.

1. Input dell’utente: Il programma chiede all’utente di inserire due numeri e l’operazione desiderata. Gli input vengono acquisiti tramite la funzione scanf()

4. Output del risultato: Dopo aver eseguito l’operazione, il programma visualizza il risultato all’utente tramite printf().

5. Termine del programma: Il programma termina restituendo 0, indicando che tutto è andato a buon fine ( return 0; )